

## CONVOCATORIA

El XXIV “Torneo de bola canaria de madera Abuelos Conejeros” temporada 2025 - 2026 está organizado por el Cabildo de Lanzarote en colaboración con los Ayuntamientos de la isla.

Conforme a la normativa y sistema de competición, consensuados previamente con los técnicos de las siete instituciones, se desarrollará el XXIV Torneo de bola canaria de madera Abuelos Conejeros.

La convocatoria del este torneo, responde a los objetivos y filosofía de fomentar la bola canaria entre la población mayor de 60 años de todos los municipios de Lanzarote y La Graciosa. Promocionar la actividad física a través del deporte de forma lúdica y de ocio, y los valores de trabajo en equipo, esfuerzo, amistad, tolerancia, respeto y afán de superación, intrínseco a este juego tradicional.

**Primero.-** Convocar el XXIV Torneo de bola de madera Abuelos Conejeros temporada 2025-2026 destinado a hombres y mujeres residentes en Lanzarote y La Graciosa. Que hayan cumplido los sesenta años de edad.

**Segundo.-** La inscripción de la entidad se hará a través de la Sede Electrónica del Cabildo de Lanzarote (<http://cabildodelanzarote.sedelectronica.es/>) rellenando el formulario digital y adjuntando el “modelo de solicitud de clave a favor del representante” de dicha entidad.

**Tercero.-** Los equipos estarán conformados por un mínimo de cuatro jugadores/as y un máximo de seis.

**Cuarto.-** Existirán dos categorías, masculina y femenina.

**Quinto.-** Los jugadores y jugadoras que se inscriban por primera vez, han de estar empadronados en el municipio al que pertenece el equipo en el que desean jugar.

**Sexto.-** La fecha de inicio para la inscripción de equipos será el día 25 de septiembre finalizando el plazo de inscripción el día 22 de Octubre de 2025.

**Séptimo.-** La organización y ejecución del torneo, corresponde al Cabildo de Lanzarote a través del Servicio Insular de Deportes.

**Octavo.-** Las partidas se jugarán los miércoles de 16’15 horas, entre el 12 de noviembre de 2025 y el 27 de mayo de 2026 en 16 jornadas.

